

(11)Publication number:

10-055259

(43)Date of publication of application: 24.02.1998

(51)Int.CI.

G06F 3/14 G06F 9/06

(21)Application number: 09-074061

(71)Applicant: INTERNATL BUSINESS MACH CORP (IBM)

(22)Date of filing:

26.03.1997

(72)Inventor: CARPENTER MARK ALAN

LECTION DAVID BRUCE

MOLANDER MARK EDWARD

(30)Priority

Priority number: 96 629716

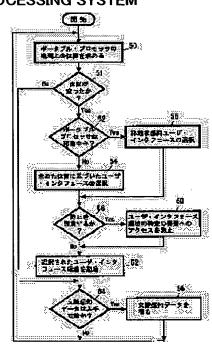
Priority date: 09.04.1996

Priority country: US

(54) USER INTERFACE ENVIRONMENT SETTING METHOD AND DATA PROCESSING SYSTEM

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a user interface which suppresses the complexity of operation on a portable data processor. SOLUTION: The geographic position of the portable data processor is found 50 and user interface environment corresponding to the found position of the portable data processor is selected 54. The selected user interface is started as the user interface environment of the portable data processor. Such a judgement may be made even while the portable data processor is moving. Therefore, the user interface corresponding to the portable data processor in movement is selected and started. Further, position sense data may be provided according to the found position of the portable data processor. Further, the position of the portable data processor may be found by an automatic position determining sensor system.



## **LEGAL STATUS**

[Date of request for examination]

30.07.1998

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the

examiner's decision of rejection or application

converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

3416017

[Date of registration]

04.04.2003

[Number of appeal against examiner's decision of

rejection]

[Date of requesting appeal agains—examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(19)日本国特許庁 (JP)

# (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

## 特開平10-55259

(43)公開日 平成10年(1998) 2月24日

(51) Int.Cl. <sup>6</sup>		識別記号	庁内整理番号	FΙ			技術表示箇所
G06F	3/14	360		G06F	3/14	3 6 0 A	
	9/06	410			9/06	410S	

## 審査請求 未請求 請求項の数57 OL (全 23 頁)

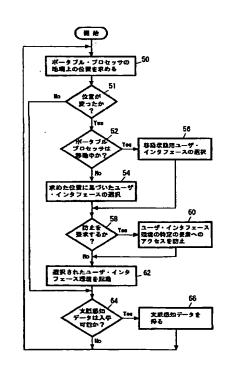
(21)出願番号	特願平9-74061	(71)出願人	390009531		
			インターナショナル・ビジネス・マシーン		
(22)出顧日	平成9年(1997)3月26日		ズ・コーポレイション		
			INTERNATIONAL BUSIN		
(31)優先権主張番号	08/629716		ESS MASCHINES CORPO		
(32)優先日	1996年4月9日		RATION		
(33)優先権主張国	米国 (US)		アメリカ合衆国10504、ニューヨーク州		
			アーモンク (番地なし)		
		(72)発明者	マーク・アラン・カーペンター		
			アメリカ合衆国27614、 ノースカロライ		
			ナ州ラレイ プライアウッド プレイス		
			1601		
		(74)代理人	弁理士 合田 潔 (外2名)		
			最終頁に続く		

## (54) 【発明の名称】 ユーザ・インタフェース環境設定方法及びデータ処理システム

#### (57)【要約】

【課題】 ボータブル・データ・プロセッサの操作の複雑性を抑えるユーザ・インタフェースを提供する。

【解決手段】 ボータブル・データ・プロセッサの地理上の位置を求め、これによって求められたボータブル・データ・プロセッサの位置に対応したユーザ・インタフェース環境を選択する。選択されたユーザ・インタフェースは、ボータブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース環境として起動する。ボータブル・データ・プロセッサが移動中の場合もそのような判断を行ってもよい。したがって、移動中のボータブル・データ・プロセッサに対応したユーザ・インタフェースを選択し、かつ起動する。また、位置感知データを、求められたボータブル・データ・プロセッサの位置に基づいて提供してもよい。さらに、ボータブル・データ・プロセッサの位置は、自動位置決定センサー・システムによって求めてもよい。



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 ポータブル・データ・プロセッサ用ユーザ・インタフェース環境を設定する方法であって、

前記ポータブル・データ・プロセッサの地理上の位置を 求める工程と、

前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求められた 位置に対応したユーザ・インタフェース環境を選択する 工程と、

前記選択したユーザ・インタフェース環境を、前記ポータブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース 10環境として起動する工程とを有するととを特徴とするユーザ・インタフェース環境設定方法。

【請求項2】前記ユーザ・インタフェース環境を選択する工程は、前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかを決定する工程を前提としており、さらに、前記ユーザ・インタフェース環境を選択する工程は、移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサに対応し、かつ前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求められた位置に対応したユーザインタフェース環境を選択する工程を含むことを特徴とする請求項1に記載のユーザ 20・インタフェース環境設定方法。

【請求項3】 前記ポータブル・データ・プロセッサの 地理上の位置を求める工程は、前記ポータブル・データ ・プロセッサの前記位置を特定するユーザ入力を受け入 れる工程を含むことを特徴とする請求項1 に記載のユー ザ・インタフェース環境設定方法。

【請求項4】 前記ポータブル・データ・プロセッサの 地理上の位置を求める工程は、前記ポータブル・データ ・プロセッサの前記位置を、自動化位置感知システムを 介して求める工程を含むことを特徴とする請求項 1 に記 30 載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

【請求項5】 前記ポータブル・データ・プロセッサの 地理上の位置を求める工程は、前記ポータブル・データ ・プロセッサの前記位置を、広域位置感知システムを介 して求める工程を含むことを特徴とする請求項1 に記載 のユーザ・インタフェース環境設定方法。

【請求項6】 前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求められた位置にもとづいた位置感知データを提供する工程をさらに有することを特徴とする請求項1に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

【請求項7】ある位置でのソフトウエア・アプリケーションの使用履歴に基づいて、該位置とユーザ・インタフェース環境とを対応付ける工程を、さらに有するととを特徴とする請求項1に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

【請求項8】前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求められた位置にもとづいてユーザ・インタフェース環境の起動を防止する工程を、さらに有することを特徴とする請求項1に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

【請求項9】前記ユーザ・インタフェース環境を選択する工程は、前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求められた位置に対応した前記ユーザ・インタフェース環境として、ソフトウエア・アプリケーションを選択する工程を含み、さらに前記選択したユーザ・インタフェース環境を前記ポータブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース環境として起動する工程は、前記選択されたソフトウエア・アプリケーションを立ち上げる工程を含むことを特徴とする請求項1に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

【請求項10】前記ユーザ・インタフェース環境は、ソ フトウエア・アプリケーションに対応したアイコンを持 つグラフィカル・ユーザ・インタフェース環境を含み、 また前記ユーザ・インタフェース環境を選択する工程 は、前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求めら れた位置に対応した前記ユーザ・インタフェース環境と して、前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求め られた位置に対応したアプリケーション・アイコンから なるあらかじめ選択された群を選択する工程を含み、さ らに、前記選択したユーザ・インタフェース環境を前記 ボータブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェ ース環境として起動する工程は、前記ポータブル・デー タ・プロセッサの前記求められた位置に対応したアプリ ケーション・アイコンからなるあらかじめ選択された群 を、前記グラフィカル・ユーザ・インタフェースに取り 込む工程を含むことを特徴とする請求項1に記載のユー ザ・インタフェース環境設定方法。

【請求項11】 ボータブル・データ・プロセッサ用ユーザ・インタフェース環境を設定する方法であって、

) 前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるか どうかを判断する工程と、

移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサに対応し たユーザ・インタフェース環境を選択する工程と、

前記選択されたユーザ・インタフェース環境を前記ポータブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース 環境として起動する工程とを有するユーザ・インタフェース環境設定方法。

【請求項12】 前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを判断する工程は、前記ポータンル・データ・プロセッサが移動中である場合、前記ポータブル・データ・プロセッサの位置を特定するユーザ入力を受け入れる工程を含むことを特徴とする請求項11に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

【請求項13】 前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを判断する工程は、自動位置感知システムを介して前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを判断する工程を含むことを特徴とする請求項11に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

50 【請求項 14】 前記ポータブル・データ・プロセッサ

30

3

が移動中であるかどうかを判断する工程は、広域位置決 めシステムを介して前記ポータブル・データ・プロセッ サが移動中であるかどうかを判断する工程を含むことを 特徴とする請求項11に記載のユーザ・インタフェース 環境設定方法。

【請求項15】 移動中の前記ポータブル・データ・ブ ロセッサを基準にして位置感知データを提供する工程 を、さらに有することを特徴とする請求項11に記載の ユーザ・インタフェース環境設定方法。

【請求項16】 前記ポータブル・データ・プロセッサ が移動中に使用されたソフトウエア・アプリケーション の履歴を基準にして、移動中の前記ポータブル・データ ・プロセッサに対してユーザ・インタフェース環境を対 応付ける工程をさらに有することを特徴とする請求項1 1 に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

【請求項17】移動中の前記ポータブル・データ・プロ セッサを基準にしてユーザ・インタフェース環境の起動 を防止する工程を、さらに有することを特徴とする請求 項11に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

【請求項18】 前記ユーザ・インタフェース環境を選 択する工程は、移動中のポータブル・データ・プロセッ サに対応した前記ユーザ・インタフェース環境としてソ フトウエア・アプリケーションを選択する工程を含み、 さらに

前記選択されたユーザ・インタフェース環境を前記ボー タブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース 環境として起動する工程は、前記選択されたソフトウエ ア・アプリケーションを立ち上げる工程を含むことを特 徴とする請求項11に記載のユーザ・インタフェース環 境設定方法。

【請求項19】前記ユーザ・インタフェース環境は、ソ フトウエア・アプリケーションに対応したアイコンを持 つグラフィカル・ユーザ・インタフェース環境を有し、 また、前記ユーザ・インタフェース環境を選択する工程 は、移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサに対 応したアプリケーション・アイコンからなるあらかじめ 選択された群を、前記ポータブル・データ・プロセッサ に対応した前記ユーザ・インタフェース環境として選択 する工程を含み、さらに、前記選択されたユーザ・イン タフェース環境を前記ポータブル・データ・プロセッサ 40 のユーザ・インタフェース環境として起動する工程は、 前記グラフィカル・ユーザ・インタフェース環境に、移 動中の前記ボータブル・データ・プロセッサに対応し、 かつ前記選択されたアプリケーション・アイコンからな るあらかじめ選択された群を取り込む工程を含むことを 特徴とする請求項11に記載のユーザ・インタフェース 環境設定方法。

【請求項20】データ処理システムであって、 ポータブル・データ・プロセッサと、

前記ポータブル・データ・プロセッサの地理上の位置を 50 前記選択されたユーザ・インタフェース環境を、前記ポ

求める手段と、

前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求められた 地理上の位置に対応したユーザ・インタフェースを選択 する手段と、

前記選択されたユーザ・インタフェース環境を、前記ボ ータブル・データ・プロセッサの前記ユーザ・インタフ ェース環境として起動する手段とを備えたことを特徴と するデータ処理システム。

【請求項21】前記ポータブル・データ・プロセッサが 10 移動中であるかどうかを判断する手段をさらに有し、ま

前記ユーザ・インタフェースを選択する手段は、前記ポ ータブル・データ・プロセッサの前記求められた位置に 対応し、かつ前記移動中のポータブル・データ・プロセ ッサに対応したユーザ・インタフェース環境を選択する 手段を含むことを特徴とする請求項20に記載のデータ 処理システム。

【請求項22】前記ポータブル・データ・プロセッサの 地理上の位置を求める手段は、前記ポータブル・データ ・プロセッサの前記位置を特定するユーザ入力を受ける 手段を含むことを特徴とする請求項20に記載のデータ **処理システム。** 

【請求項23】前記ポータブル・データ・プロセッサの 地理上の位置を求める手段は、前記ポータブル・データ ・プロセッサの前記位置を自動位置決めシステムを介し て求める手段を含むことを特徴とする請求項20に記載 のデータ処理システム。

【請求項24】前記ポータブル・データ・プロセッサの 地理上の位置を求める手段は、前記ポータブル・データ ・プロセッサの前記位置を広域位置決めシステムを介し て求める手段を含むことを特徴とする請求項20に記載 のデータ処理システム。

【請求項25】 前記ポータブル・データ・プロセッサ の前記求められた位置を基準とした位置感知データを提 供する手段をさらに有することを特徴とする請求項20 に記載のデータ処理システム。

【請求項26】 ある位置でのソフトウエア・アプリケ ーションの使用履歴を基準として、その位置とユーザ・ インタフェース環境を対応付けることを特徴とする請求 項20に記載のデータ処理システム。

【請求項27】 前記ポータブル・データ・プロセッサ の前記求められた位置を基準としたユーザ・インタフェ ース環境の起動を防止する手段をさらに有することを特 徴とする請求項20に記載のデータ処理システム。

【請求項28】 前記ユーザ・インタフェースを選択す る手段は、前記ポータブル・データ・プロセッサの前記 求められた位置に対応した前記ユーザ・インタフェース 環境としてソフトウエア・アプリケーションを選択する 手段を持ち、さらに、

ータブル・データ・プロセッサの前記ユーザ・インタフ ェース環境として起動する手段は、前記選択されたソフ トウエア・アプリケーションを立ち上げる手段を持つこ とを特徴とする請求項20に記載のデータ処理システ ۵.

【請求項29】 前記ユーザ・インタフェース環境は、 ソフトウエア・アプリケーションに対応したアイコンを 持つグラフィカル・ユーザ・インタフェース環境を有 し、また、

前記ユーザ・インタフェースを選択する手段は、移動中 の前記ポータブル・データ・プロセッサに対応したアプ リケーション・アイコンからなるあらかじめ選択された 群を、前記ポータブル・データ・プロセッサに対応した 前記ユーザ・インタフェース環境として選択する工程を 含み、さらに、前記選択されたユーザ・インタフェース 環境を前記ポータブル・データ・プロセッサのユーザ・ インタフェース環境として起動する工程は、前記グラフ ィカル・ユーザ・インタフェース環境に、移動中の前記 ボータブル・データ・プロセッサに対応し、かつ前記選 め選択された群を取り込む工程を含むことを特徴とする 請求項20に記載のデータ処理システム。

【請求項30】 データ処理システムであって、

ポータブル・データ・プロセッサと、

前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるか どうかを判断する手段と、

移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサに対応し たユーザ・インタフェース環境を選択する手段と、

前記選択されたユーザ・インタフェース環境を前記ボー 環境として起動する手段とを有するデータ処理システ ム。

【請求項31】 前記ポータブル・データ・プロセッサ が移動中であるかどうかを判断する手段は、前記ポータ ブル・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを特 定するユーザ入力を受け入れる手段を含むことを特徴と する請求項30に記載のデータ処理システム。

【請求項32】 前記ボータブル・データ・プロセッサ が移動中であるかどうかを判断する手段は、自動位置感 知システムを介して前記ポータブル・データ・プロセッ サが移動中であるかどうかを判断する手段を含むことを 特徴とする請求項30に記載のデータ処理システム。

【請求項33】 前記ポータブル・データ・プロセッサ が移動中であるかどうかを判断する手段は、広域位置決 めシステムを介して前記ポータブル・データ・プロセッ サが移動中であるかどうかを判断する手段を含むことを 特徴とする請求項30に記載のデータ処理システム。

【請求項34】 移動中の前記ポータブル・データ・ブ ロセッサを基準にして位置感知データを提供する手段 を、さらに有することを特徴とする請求項30に記載の 50 前記選択されたユーザ・インタフェース環境を前記ポー

データ処理システム。

【請求項35】 前記ポータブル・データ・プロセッサ の移動中におけるソフトウエア・アプリケーションの使 用履歴を基準にして、移動中の前記ポータブル・データ ・プロセッサに対してユーザ・インタフェース環境を対 応付ける手段を、さらに有することを特徴とする請求項 30に記載のデータ処理方法。

【請求項36】 移動中の前記ポータブル・データ・ブ ロセッサを基準にしてユーザ・インタフェース環境の起 動を防止する手段を、さらに有することを特徴とする請 求項30に記載のデータ処理システム。

【請求項37】 前記ユーザ・インタフェース環境を選 択する手段は、移動中のポータブル・データ・プロセッ サに対応した前記ユーザ・インタフェース環境としてソ フトウエア・アプリケーションを選択する手段を含み、 さらに、

前記選択されたユーザ・インタフェース環境を前記ポー タブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース 環境として起動する手段は、前記選択されたソフトウエ 択されたアプリケーション・アイコンからなるあらかじ 20 ア・アプリケーションを立ち上げる手段を含むことを特 徴とする請求項30に記載のデータ処理システム。

【請求項38】前記ユーザ・インタフェース環境は、ソ フトウエア・アプリケーションに対応したアイコンを持 つグラフィカル・ユーザ・インタフェース環境を有し、 また、前記ユーザ・インタフェース環境を選択する手段 は、移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサに対 応したアプリケーション・アイコンからなるあらかじめ 選択された群を、前記ポータブル・データ・プロセッサ に対応した前記ユーザ・インタフェース環境として選択 タブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース 30 する手段を含み、さらに、前記選択されたユーザ・イン タフェース環境を前記ポータブル・データ・プロセッサ のユーザ・インタフェース環境として起動する手段は、 前記グラフィカル・ユーザ・インタフェース環境に、移 動中の前記ポータブル・データ・プロセッサに対応し、

かつ前記選択されたアプリケーション・アイコンからな るあらかじめ選択された群を取り込む手段を備えるを特 徴とする請求項30に記載のデータ処理システム。

【請求項39】ボータブル・データ・プロセッサ用ユー ザ・インタフェースを提供するコンピュータ・プログラ ム製品であって、

コンピュータ読み取り可能プログラム・コード手段が具 現化されるコンピュータ読み取り可能記憶媒体を含み、 かつ、該コンピュータ読み取り可能プログラム・コード 手段は、

前記ポータブル・データ・プロセッサの地理上の位置を 求めるコンピュータ命令手段と、

前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求められた 位置に対応したユーザ・インタフェース環境を選択する コンピュータ命令手段と、

タブル・コンピュータの前記ユーザ・インタフェースと して起動するコンピュータ命令手段とを有することを特 徴とするコンピュータ・プログラム製品。

【請求項40】前記ポータブル・データ・プロセッサが 移動中であるかどうかを決定するコンピュータ命令手段 をさらに備え、また、

前記ユーザ・インタフェースを選択するコンピュータ命 令手段は、前記ポータブル・データ・プロセッサの前記 求められた位置に対応し、かつ前記移動中のボータブル ・データ・プロセッサに対応したユーザ・インタフェー 10 持つグラフィカル・ユーザ・インタフェース環境を有 ス環境を選択するコンピュータ命令手段を含むことを特 徴とする請求項39に記載のコンピュータ・プログラム 製品。

【請求項41】前記ポータブル・データ・プロセッサの 地理上の位置を求めるコンピュータ命令手段は、前記ポ ータブル・データ・プロセッサの前記位置を特定するユ ーザ入力を受けるコンピュータ命令手段を含むことを特 徴とする請求項39に記載のコンピュータ・プログラム 製品。

【請求項42】前記ポータブル・データ・プロセッサの 20 地理上の位置を求めるコンピュータ命令手段は、前記ポ ータブル・データ・プロセッサの前記位置を自動位置決 めシステムを介して求めるコンピュータ命令手段を含む ことを特徴とする請求項39に記載のコンピュータ・ブ ログラム製品。

【請求項43】前記ポータブル・データ・プロセッサの 地理上の位置を求めるコンピュータ命令手段は、前記ポ ータブル・データ・プロセッサの前記位置を広域位置決 めシステムを介して求めるコンピュータ命令手段を含む ことを特徴とする請求項39に記載のコンピュータ・プ 30 ログラム製品。

【請求項44】 前記ポータブル・データ・プロセッサ の前記求められた位置を基準とした文脈感知データを提 供するコンピュータ命令手段をさらに有することを特徴 とする請求項39に記載のコンピュータ・プログラム製 品。

【請求項45】 ある位置でのソフトウエア・アプリケ ーションの使用履歴を基準として、その位置とユーザ・ インタフェース環境を対応させるためのコンピュータ命 令手段を、さらに有することを特徴とする請求項39に 40 記載のコンピュータ・プログラム製品。

【請求項46】前記ポータブル・データ・プロセッサの 前記求められた位置を基準としたユーザ・インタフェー ス環境の起動を防止するコンピュータ命令手段をさらに 有することを特徴とする請求項39に記載のコンピュー タ・プログラム製品。

【請求項47】前記ユーザ・インタフェースを選択する コンピュータ命令手段は、前記ポータブル・データ・プ ロセッサの前記求められた位置に対応した前記ユーザ・ インタフェース環境としてソフトウエア・アプリケーシ 50 が移動中であるかどうかを判断するコンピュータ命令手

ョンを選択するコンピュータ命令手段を持ち、さらに、 前記選択されたユーザ・インタフェース環境を、前記ポ ータブル・データ・プロセッサの前記ユーザ・インタフ ェース環境として起動するコンピュータ命令手段は、前 記選択されたソフトウェア・アプリケーションを立ち上 げるコンピュータ命令手段を持つことを特徴とする請求 項39に記載のコンピュータ・プログラム製品。

【請求項48】 前記ユーザ・インタフェース環境は、 ソフトウエア・アプリケーションに対応したアイコンを し また

前記ユーザ・インタフェースを選択するコンピュータ命 令手段は、移動中の前記ポータブル・データ・プロセッ サに対応したアプリケーション・アイコンからなるあら かじめ選択された群を、前記ポータブル・データ・プロ セッサに対応した前記ユーザ・インタフェース環境とし て選択するコンピュータ命令手段を含み、さらに、前記 選択されたユーザ・インタフェース環境を前記ポータブ ル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース環境 として起動するコンピュータ命令手段は、前記グラフィ カル・ユーザ・インタフェース環境に、移動中の前記ポ ータブル・データ・プロセッサに対応し、かつ前記選択 されたアプリケーション・アイコンからなるあらかじめ 選択された群を取り込むコンピュータ命令手段を含むこ とを特徴とする請求項39に記載のコンピュータ・プロ グラム製品。

【請求項49】ポータブル・データ・プロセッサ用ユー ザ・インタフェースを提供するコンピュータ・プログラ ム製品であって、

コンピュータ読み取り可能プログラム・コード手段が具 現化されるコンピュータ読み取り可能記憶媒体を含み、 かつ、該コンピュータ読み取り可能プログラム・コード 手段は

前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるか どうかを判断するコンピュータ命令手段と、

移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサに対応し たユーザ・インタフェース環境を選択するコンピュータ 命令手段と、

前記選択されたユーザ・インタフェース環境を前記ポー タブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース 環境として起動するコンピュータ命令手段とを備えると とを特徴とするコンピュータ・プログラム製品。

【請求項50】 前記ポータブル・データ・プロセッサ が移動中であるかどうかを判断するコンピュータ命令手 段は、前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中で あるかどうかを特定するユーザ入力を受け入れるコンピ ュータ命令手段を含むことを特徴とする請求項49に記 載のコンピュータ・プログラム製品。

【請求項51】 前記ポータブル・データ・プロセッサ

段は、自動位置感知システムを介して前記ポータブル・ データ・プロセッサが移動中であるかどうかを判断する コンピュータ命令手段を含むことを特徴とする請求項4 9に記載のコンピュータ・プログラム製品。

【請求項52】 前記ポータブル・データ・プロセッサ が移動中であるかどうかを判断するコンピュータ命令手 段は、広域位置決めシステムを介して前記ポータブル・ データ・プロセッサが移動中であるかどうかを判断する コンピュータ命令手段を含むことを特徴とする請求項4 9に記載のコンピュータ・プログラム製品。

【請求項53】 移動中の前記ポータブル・データ・プ ロセッサを基準にして位置感知データを提供するコンピ ュータ命令手段を、さらに有することを特徴とする請求 項49に記載のコンピュータ・プログラム製品。

【請求項54】 前記ポータブル・データ・プロセッサ の移動中におけるソフトウエア・アプリケーションの使 用履歴を基準にして、移動中の前記ポータブル・データ ・プロセッサに対してユーザ・インタフェース環境を対 応付けるコンピュータ命令手段を、さらに有することを ム製品。

【請求項55】 移動中の前記ポータブル・データ・プ ロセッサを基準にしてユーザ・インタフェース環境の起 動を防止するコンピュータ命令手段を、さらに有すると とを特徴とする請求項49に記載のコンピュータ・プロ グラム製品。

【請求項56】 前記ユーザ・インタフェース環境を選 択するコンピュータ命令手段は、移動中のポータブル・ データ・プロセッサに対応した前記ユーザ・インタフェ するコンピュータ命令手段を含み、さらに、

前記選択されたユーザ・インタフェース環境を前記ポー タブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース 環境として起動するコンピュータ命令手段は、前記選択 されたソフトウエア・アプリケーションを立ち上げるコ ンピュータ命令手段を含むことを特徴とする請求項49 に記載のコンピュータ・プログラム製品。

【請求項57】前記ユーザ・インタフェース環境は、ソ フトウエア・アプリケーションに対応したアイコンを持 つグラフィカル・ユーザ・インタフェース環境を有し、 また、前記ユーザ・インタフェース環境を選択するコン ピュータ命令手段は、移動中の前記ポータブル・データ ・プロセッサに対応したアプリケーション・アイコンか らなるあらかじめ選択された群を、前記ポータブル・デ ータ・プロセッサに対応した前記ユーザ・インタフェー ス環境として選択するコンピュータ命令手段を含み、さ らに、前記選択されたユーザ・インタフェース環境を前 記ポータブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフ ェース環境として起動するコンピュータ命令手段は、前

中の前記ポータブル・データ・プロセッサに対応し、か つ前記選択されたアプリケーション・アイコンからなる あらかじめ選択された群を取り込むコンピュータ命令手 段を含むことを特徴とする請求項49に記載のコンピュ ータ・プログラム製品。

## 【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は一般にモービル・コ ンピューティングに関する。特に、本発明はラップトッ 10 プ・コンピュータ等のボータブル・データ・プロセッサ 用ユーザ・インターフェースに関する。

[0002]

【従来の技術】近年、マイクロブロセッサの必要電力の 低下およびパフォーマンスの向上によって、ラップトッ プ・コンピュータ、ノートブック・コンピュータ、また は携帯情報端末 (PDA) 等のポータブル・データ・プ ロセッサの普及率が高まっている。ポータブル・データ ・プロセッサは、それ以前の持ち運びが困難なデスクト ップ型コンピュータの機能の全てを提供するものではな 特徴とする請求項49に記載のコンピュータ・プログラ 20 いとした場合でも、その機能の大部分を有するのみなら ず、特徴として携帯性も備える。実際、ディスプレイ技 術の進歩によって、高解像度、かつ低電力のカラーまた はモノクロのディスプレイがボータブル・コンピュータ に普及し、それによってデスクトップ型のシステムから ボータブル型のシステムへの移行が促進された。多くの デスクトップ型コンピュータの地位がポータブル・デー タ・プロセッサによって置き換えられ、それによってコ ンピュータに対する認識も変化している。すなわち、奥 まった部屋でデータ・プロセッサによって用いれる機器 ース環境としてソフトウエア・アプリケーションを選択 30 から、誰に対してもアクセスすることが可能な双方向の ツールとして認識されるようになった。

【0003】新規のユーザおよび異なるユーザによって ボータブル・データ・プロセッサの新規の使用および異 なる使用が提案されてきた。しかし、据え置のデスクト ップ型コンピュータに使われるものと同一のユーザ・イ ンタフェースがポータブル・データ・プロセッサに一般 的に用いられていた。据え置きのデスクトップ型コンピ ュータのユーザ・インタフェースの代表的な例には、ブ ロセッサから入手可能な任意のアプリケーションにアク 40 セスできる汎用オペレーティング・システムを提供する ことが含まれる。したがって、デスクトップ・ユニット は、アプリケーションのすべてのタイプに関わるすべて の状況下で作動する非常に一般的で、かつ抽象的なユー ザ・インタフェースを持つ。

【0004】コンピュータ産業における技術進歩によっ てコンピュータの移動性が一層高まったと同時に、労働 力の生産性増大に対する要求によってより一層多くの従 業員がコンピュータに触れるようになった。このような コンピュータとの接触は、ノートブック・コンピュータ 記グラフィカル・ユーザ・インタフェース環境に、移動 50 のようなポータブル・コンピュータのかたちで、あるい

はより一層カスタマイズされたプロセッサ・アプリケー ション、例えばPDAのかたちでなされよう。すでに述 べたように、コンピュータについての教育がほとんどな されていないユーザ層の間にモービル・コンピューティ ングが広まっているのにも関わらず、ポータブル・デー タ・プロセッサ用ユーザ・インタフェースは概して一般 的なデスクトップ型のインタフェースを持つ。ボータブ ル・データ・プロセッサ用のそのようなユーザ・インタ フェースの一般的な、かつ多目的的な性質は、コンピュ ータに対するある程度の知識と経験とを求める。しか し、モービル・コンピュータのユーザのほとんどは、そ のような知識も経験もない。したがって、コンピュータ についてのトレーニングが足りないより一層多くの人々 は、より一層一般的で、抽象的で、かつ優れたユーザ・ インタフェースを持つコンピュータを操作することを望 んでいる。さらに、トレーニングを受けることができる としても、たいていの場合、そのようなユーザは入れ換 えの激しいポジションにある。このようなポジションで は、新たなユーザが来て一人前になる前に広範囲な教育 が必要であるとした場合、効率性および生産性を得ると 20 されてもよい。 とが困難となる。また、多くの場合、ユーザの経験およ び教育の程度とポータブル・データ・プロセッサの能力 との間の不一致は、ポータブル・データ・プロセッサの 能力の優れた点を完全に引き出すことに対する不本意さ と、かつそれに対する脅威をもたらす。したがって、経 験および教育の程度が異なるどのようなユーザに対して もポータブル・データ・プロセッサがより一層身近なも のとなるために、ボータブル・データ・プロセッサ装置 のユーザ・インタフェースを改善する必要性がある。

[0005]

【発明が解決しようとする課題】従来のユーザ・インタ フェースが抱える上記問題点を鑑みて、本発明の第1の 目的はポータブル・データ・プロセッサの操作の複雑性 を減少させるユーザ・インタフェースを提供すること、 またそれによってポータブル・データ・プロセッサのユ ーザが不愉快な気分を味わう機会を少なくすることであ

【0006】本発明の第2の目的は、適切なデータ選択 を強調し、かつユーザがより一層アクセスしやすいデー タを作るユーザ・インタフェースを提供することであ

【0007】本発明の第3の目的は、ユーザがエラーを する可能性を少なくするユーザ・インタフェースを提供 することである。

【0008】本発明の第4の目的は、ポータブル・デー タ・プロセッサの使い方を習得するために必要とされる 教育の量を少なくすることによってユーザを生産性を向 上させる。

【0009】本発明の第5の目的は、事前に求められる コンピュータ・システムに関する経験および知識の量を 50

少なくするユーザ・インタフェースを提供することであ

[0010]

【課題を解決するための手段】本発明のこれらの目的お よび他の目的は、ポータブル・データ・プロセッサ用ユ ーザ・インタフェースを提供する方法、データ処理シス テム、またはプログラム製品によって与えられる。位置 感知ユーザ・インタフェースは、ポータブル・データ・ プロセッサの地理上の位置を求め、求められたボータブ 10 ル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース環境 を選択することによって提供される。選択されたユーザ ・インタフェース環境は、ポータブル・データ・プロセ ッサのユーザ・インタフェース環境として起動される。 本発明の別の特徴では、ポータブル・データ・プロセッ サは該ポータブル・データ・プロセッサが移動中である かどうかを決定する。続いて、移動中のポータブル・デ ータ・プロセッサに関連したインタフェース環境が選択 され、かつ起動される。位置感知データもまた、ボータ ブル・データ・プロセッサの獲得位置にもとづいて提供

【0011】ポータブル・データ・プロセッサの位置 は、ポータブル・データ・プロセッサの位置を特定する ユーザ入力を受け付けることによって獲得してもよい。 あるいは、ポータブル・データ・プロセッサの位置を自 動位置センサ・システムを介して獲得してもよい。その ような実施の形態では、広域位置決めシステムを自動位 置センサ・システムとして用いてもよい。

【0012】本発明のより一層自動化された態様では、 ユーザ・インタフェース環境は特定の位置でソフトウエ 30 ア・アプリケーションを使用履歴にもとづいて作られ る。ユーザ・インタフェース環境の選択もまた、ポータ ブル・データ・プロセッサの獲得位置にもとづいて妨害 されてもよい。

【0013】 さらに、ソフトウエア・アプリケーション は、ポータブル・データ・プロセッサの獲得位置に関連 したユーザ・インタフェース環境として選択されてもよ い。そして、ユーザ・インタフェース環境は選択された ソフトウエア・アプリケーションを開始することによっ て起動されてもよい。

【0014】ユーザ・インタフェース環境がソフトウエ ア・アプリケーションに関連したアイコンを持つグラフ ィカル・ユーザ・インタフェース環境を有する場合、ボ ータブル・データ・プロセッサの獲得位置に関連したユ ーザ・インタフェース環境はポータブル・データ・プロ セッサの獲得位置に関連したアプリケーション・アイコ ンからなる事前に選択された群から選択されてもよい。 【0015】当業者によって理解されるように、本発明 の上記態様を装置またはコンピュータ読み取り可能プロ グラム命令手段として提供することも可能である。

[0016]

【発明の実施の形態】以下、本発明の詳細を添付した図 面を参照しながら説明する。各図は本発明の好ましい実 施の形態例を示すものである。 しかし、本発明は以下に 記載された実施形態例に限定されることなく、種々の異 なる形態で実施可能である。これらの実施形態例は開示 が徹底的かつ完全になされるように、また当業者に本発 明の範囲を知らせるためのものである。なお、同一符号 は同一構成要素を示すものとする。

【0017】当業者によって理解されるように、本発明 は方法、データ処理システム、あるいはプログラム製品 10 として実施可能である。さらに、本発明は組み込まれた コンピュータ読み取り可能プログラム・コード手段を有 するコンピュータ読み取り可能記憶媒体上のコンピュー タ読み取り可能プログラムの形態をとってもよい。ま た、どのようなコンピュータ読み取り可能記憶媒体であ っても利用可能であり、例えばハード・ディスク、C D -R OM、光学記憶装置、あるいは磁気記憶装置が挙げ られる。

【0018】本発明は、ポータブル・データ・プロセッ サのユーザ・インタフェース環境を提供する。本発明に 20 よれば、ボータブル・データ・プロセッサは、該ボータ ブル・データ・プロセッサの地理上の位置を獲得し、ボ ータブル・データ・プロセッサの地理上の位置に関係し たユーザ・インタフェース環境を選択する。つぎに、と の選択されたユーザ・インタフェース環境を、ボータブ ル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェースとし てアクティブにする。したがって、図1に示すように、 ボータブル・データ・プロセッサ(例えばPDA10) は図1の衛星20として図示された衛星位置決めシステ ムからそれ自身の地理上の位置(例えばノース・キャロ ライナ州22)を獲得する。獲得されたボータブル・デ ータ・プロセッサ10の地理上の位置にもとづいて、ポ ータブル・データ・プロセッサ10はそれ自身の地理上 の位置用の適当なユーザ・インタフェース環境を選択す ることができる。例えば、PDAはノース・キャロライ ナ州に関係した特定のアプリケーションを呼び出すこと ができる。

【0019】同様に、ペン入力型コンピュータ12もま た、それ自身の地理上の位置、例えば町24のなかでの地 理上の位置を衛星位置決めシステム20から獲得する。 地理上の位置の獲得にもとづいて、ペン入力型コンピュ ータ12のようなポータブル・データ・プロセッサは、 町周辺の状況に関連した適当なユーザ・インタフェース 環境を選択し、かつ選択されたユーザ・インタフェース 環境をペン入力型コンピュータ12のユーザ・インタフ ェース環境としてアクティブにする。最後に、本発明の 方法でさらに説明するにように、ラップトップ型コンピ ュータ14を本発明にもとづくポータブル・データ・プ ロセッサとすることも可能であり、それ自身の位置を衛

ステムから獲得してもよい。そして、求めた地理上の位 置によってそれが特定の部屋にあることを決定する。ラ ップトップ型コンピュータ14が特定の部屋26にある という知見にもとづいて、その部屋に関連したユーザ・ インタフェース環境が選択されてラップトップ型コンピ ュータ14のユーザ・インタフェース環境としてアクテ ィブになる。

【0020】とこで用いられているように、「ユーザ・ インタフェース」という用語は、ポータブル・データ・ プロセッサの人間とプロセッサのインタフェースを意味 する。例えば、アプリケーションを表すアイコンを持つ デスクトップは、例えばApple(登録商標)、Ma cintosh (登録商標)、Windows (登録商 標)、あるいはOS/2(登録商標)といったオペレー ティング・システムによって利用されているようなグラ フィカル・ユーザ・インタフェース(GUI)が挙げら れる。本発明に適用可能な適当な他のユーザ・インタフ ェースとしては、Microsoft(登録商標)、B OB(登録商標)、またはGeneral Magi c's Magic Capの3-Dインタフェース等 のインタフェースが挙げられる。 これらの3-Dインタ フェースは、異なる機能の位置を視覚的に表すものなの で、本発明とともに使用されることに特に十分適したも のとなる。 ととではグラフィカル・ユーザ・インタフェ ースについて本発明の説明がなされているが、当業者に よって理解されるように、本発明の方法、装置、および プログラム製品は、他のユーザ・インタフェース、例え ば音声制御型ユーザ・インタフェースあるいは文字を中 心としたユーザ・インタフェースに適用可能である。

【0021】とこで用いられているように、"ユーザ・ インタフェース環境"という用語は、ユーザ・インタフ ェースの特定の状態に言及している。例えば、典型的な デスクトップ・ユーザ・インタフェースでは、ユーザ・ インタフェース環境はデスクトップに表示された特定の アイコンを持つ特定のデスクトップである。したがっ て、ユーザ・インタフェース環境の変更は、デスクトゥ プに表示されたアイコンを変えることによって、あるい はあるアプリケーションを開始して、そのアプリケーシ ョンのユーザ・インタフェース環境とすることによって 行われる。したがって、グラフィック・オペレーティン グ・システムのグラフィック・ユーザ・インタフェース の構成要素に変更を加えることに加えて、ソフトウエア ・アプリケーションをポータブル・データ・プロセッサ の獲得された地理上の位置用のユーザ・インタフェース 環境として選択してもよい。同様に、ソフトウエア・ア ブリケーションに関連したアイコンを持つグラフィカル 環境では、ポータブル・データ・プロセッサの獲得位置 に関連したアプリケーション・アイコンからなる事前に 選択されたグループが、該ポータブル・データ・プロセ 星位置決めシステム20または他の地理上の位置決めシ 50 ッサ用のユーザ・インタエース環境として選択できる。

この選択されたユーザ・インタフェース環境は、つぎにアプリケーション・アイコンの事前に選択された群をグラフィカル・ユーザ・インタフェースに取り込むことによって起動する。

【0022】 ことで使われているように、"ボータブル・データ・プロセッサ"という用語は人間とプロセッサとの対話のためのユーザ・インタフェースを持つボータブル・データ・プロセッサあるいはコンピュータのいずれのタイプのものにも言及する。ボータブル・データ・プロセッサの例としては、PDA、ベン入力型コンピュ 10ータ、ラップトップ型コンピュータ、あるいは電気または実用メータの読みとり等の特定の仕事を扱う専用プロセッサが挙げられる。

【0023】求めた位置に関連したユーザ・インタフェ ース環境を選択する際に、ポータブル・データ・プロセ ッサは、ユーザ・インタフェースの特定の側面を変える ことによって、獲得位置に対してよりいっそう適切な環 境を構築してもよい。例えば、ポータブル・データ・プロ セッサの位置が変化すると、それに伴って環境の全体的 な様子および感覚も変化する。あるいは、特定のアプリ ケーションを、ポータブル・データ・プロセッサの位置に もとづいたユーザに対してよりいっそうアクセス可能と なるように、あるいはよりいっそう目立つように作製し てもよい。また、ボータブル・データ・プロセッサの位置 にもとづいたユーザヘロケーション・センシティブ・デ ータを提供してもよい。ユーザに対して、ポータブル・ データ・プロセッサの位置にもとづいて特定のアプリケ ーションの使用または特定のデータへのアクセスができ ないようにしてもよい。したがって、ポータブル・デー タ・プロセッサの獲得位置にもとづいてユーザ・インタフ ェース環境または環境の構成要素のアクティブ化を防止 する。

【0024】当業者によって理解されるように、特定の位置で使いやすくするために最適なユーザ・インタフェース環境を提供するために、ユーザ・インタフェース環境を構成する要素の種々の組み合わせを選択してもよい。このことによって、ユーザがアクセス可能なアブリケーションに優先順位を付けることによって、使用頻度の高いアブリケーションに対してよりいっそう容易にアクセスできるようにし、一方で使用頻度の低いあるいは 40実用性がほとんどないアブリケーションに対してはアクセスが困難となるようにすることもできる。また、安全性等の理由から、ボータブル・データ・ブロセッサが求めた地理上の位置は安全な位置ではないと思われる場合、ユーザはアブリケーションまたはユーザ・インタフェース環境へのアクセスを防ぐことができる。

【0025】本発明は、ボータブル・データ・プロセッサ ータブル・データ・プロセッサへ読み込ませておいてもの地理上の位置の獲得にもとづいたものである。ボータ よい。あるいは、よりいっそう熟練したユーザに対して は、ユーザ・インタフェースを使いやすくするために、 めに、数多くの技術を採用することが可能である。特定 50 ユーザ自身が地理上の位置とユーザ・インタフェース環

のアプリケーション用に選択される技術は、そのアプリケーションに要求される位置分解能およびその特定のアプリケーションに適した位置感知インフラストラクチャの量に依存する。例えば、広範囲なインフラストラクチャが存在することによって、ポータブル・データ・プロセッサは広域位置決定衛星システムを介してそれ自身の地上での位置を定める。しかし、特定なアプリケーションに要求される位置分解が広域位置決定システムから得られるものよりも高分解能であった場合、ポータブル・データ・プロセッサの位置を獲得するよりいっそう改善された方法が求められよう。

16

【0026】ボータブル・データ・プロセッサの地理上の 位置を獲得する一つの方法は、ボータブル・データ・プロ セッサの位置を特定するユーザ入力を許容することによ る。例えば、ユーザはポータブル・データ・プロセッサの 位置を入力するか、もしくは予想される位置のリストか らポータブル・データ・プロセッサの位置を選択するよ うに促される。このようなシステムは、コスト面および ハードウエア面で優位に立つ。ポータブル・データ・プロ セッサの位置に求められる分解能に応じて、位置の獲得 を広域位置決定システム (GPS) 等の自動位置感知シ ステムによって自動化してもよい。ラップトップ型コン ピュータ用のGPSカードを容易に入手することが容易 であり、またGPSカードはコンピュータの位置を民間 用で約30メートル(約10フィート)の範囲内で、一 方軍用ではより高い分解能で決定する。ボータブル・デ ータ・プロセッサの地理上の位置をよりいっそう高い分 解能で求めることが要求されるという状況下では、特定 の位置に独特の自動位置感知システムを設けてもよい。 ボータブル・データ・プロセッサの場所または位置を正確 に決定する種々の方法が当業者に知られている。そのよ うな方法の例には、特定の位置に配置された無線周波 (RF) または赤外線(IR) 送信機とポータブル・デ ータ·プロセッサに付属のRFまたはIR受信機とが含 まれる。ポータブル・データ・プロセッサの2次元的位置 を獲得するのに加えて、ポータブル・データ・プロセッサ の3次元的位置も地理上の位置の一例として挙げるとと ができる。との3次元位置には、標高あるいは深度成分 が含まれよう。したがって、建物中の特定階、空中のあ る高さ、あるいは海中のある深度に置かれたポータブル ・データ・プロセッサにもとづいて、ユーザ・インタフェ ースを選択することができよう。

【0027】本発明に利用されるオペレーティング・システムに要求されるユーザのトレーニングを最小限に抑えるために、システム・アドミニストレータが事前に地理上の位置とユーザ・インタフェース環境との関連をポータブル・データ・プロセッサへ読み込ませておいてもよい。あるいは、よりいっそう熟練したユーザに対しては、ユーザ・インタフェース環

境との関連を作るか、もしくは修飾してもよい。本発明 のよりいっそう自動化された実施形態例では、地理上の 位置に関連したユーザ・インタフェース環境を地理上の 位置でのソフトウエア・アプリケーションの使用履歴に もとづいて自動的に作り出してもよい。例えば、ある空 港におけるフライト・ディレクトリの使用が記録され、 かつ、それがそこでしばしば使用される場合には、その 空港の位置に関連したユーザ・インタフェース環境はフ ライト・プログラムが開始されるように、あるいはより いっそうアクセスしやすくなるように更新される。さら に、ボータブル・データ・プロセッサが地理上の位置

17

(例えば米国にあるすべての空港の地理上の位置)を分 類する情報にアクセスした場合、ユーザはそのフライト ・プログラムを同様のタイプの地理上の位置のすべてに 関するユーザ・インタフェース環境に取り込むことを望 むかどうかを尋ねられるようにもできる。したがって、 種々の位置に関連したユーザ・インタフェースは、ユー ザの入力あるいはユーザの入力と自動化との組み合わせ を介して、自動的に、かつ動的に設定されよう。

【0028】ある期間にわたってポータブル・データ・ プロセッサの位置を獲得することによって、ボータブル ・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを該ポー タブル・データ・プロセッサが決定することが可能であ る。実際、ボータブル・データ・プロセッサの地理上の 位置の獲得が十分なほどに頻繁に行われた場合、移動中 にあるボータブル・データ・プロセッサのおおよその速 度または加速度を求めることも可能である。例えば、ポ ータブル・データ・プロセッサが5秒毎に自動的に位置 の獲得を行う場合、プロセッサは位置の差を計算し、そ プロセッサの概略の速度を求めることができる。速度を 連続的に求めるととによって、ポータブル・データ・プ ロセッサの加速度もまた求めることができよう。

【0029】速度または加速度の情報を、移動中のボー タブル・データ・プロセッサにもとづいたユーザ・イン タフェース環境を選択、かつアクティブにすることに使 用する。また、それらの情報を、利用されている概略的 な輸送方式を決定することにも利用することができよ う。例えば、プロセッサの速度が時速約180km(3 00マイル) 以上であると該プロセッサが判断した場 合、間違いなく飛行機による移動と考えることができ る。したがって、ボータブル・データ・プロセッサは機 内にあるボータブル・データ・プロセッサにもとづいて ユーザ・インタフェースを選択、かつアクティブ化する ことができ、またポータブル・データ・プロセッサが飛 行機によって移動中の場合に特定のアプリケーションあ るいはデータへのアクセスを防ぐこともできる。したが って、ポータブル・データ・プロセッサは、位置が固定 されたものではない(例えば、機内)かどうかを判断 し、そのような固定されていない位置での機密情報およ 50

びアプリケーションへのアクセスを妨害する。機密保護 が問題とならない位置にポータブル・データ・プロセッ サが戻った場合、情報へのアクセスが再び設定される。 同様に、位置および速度情報の組み合わせを利用してユ ーザ・インタフェース環境を選択することができる。例 えば、ポータブル・データ・プロセッサが水上にあるこ とを示す位置を時速約12km(20マイル)の速度と を組み合わせることによって、それによってボートまた は船舶に適したユーザ・インタフェース環境を選択する ととができる。当業者が理解するように、速度、位置、 または加速度の他の数多くの組み合わせを用いることに よって、それらの特性を有する状況に関連した適当なユ ーザ・インタフェース環境を選択することができよう。 【0030】以下、図2および図3のフロー・チャート を参照しながら、本発明の一実施形態例を説明する。図 2に示すように、ブロック50は地理上の位置を獲得す るポータブル・データ・プロセッサを表す。地理上の位 置を求めた後、ボータブル・データ・プロセッサは、該 ボータブル・データ・プロセッサの位置がブロック51 に示すように変化したかどうかを判断する。

【0031】ボータブル・データ・プロセッサの位置が 変化した場合、ボータブル・データ・プロセッサは決定 ブロック52に示すように該ポータブル・データ・プロ セッサが移動中であるかどうかを判断する。すでに述べ たように、このような判断は、ポータブル・データ・プ ロセッサの地理上の位置を連続して獲得することによっ て実行してもよい。ボータブル・データ・プロセッサが 移動中である場合、ブロック56に示すように、移動中の ボータブル・データ・プロセッサに関連したユーザ・イ の距離を5秒という獲得間隔でもって割ることによって 30 ンタフェース環境が選択される。すでに述べたように、 ユーザ・インタフェース環境はポータブル・データ・プ ロセッサの移動速度にもとづいて選択されるか、あるい は単に移動中のボータブル・データ・プロセッサに関連 したユーザ・インタフェースであってもよい。

【0032】再びブロック52に戻る。ポータブル・デ ータ・プロセッサが移動中ではない場合、ユーザ・イン タフェース環境はブロック54に示すように、ポータブ ル・データ・プロセッサの求めた位置にもとづいて選択 される。

【0033】ユーザ・インタフェース環境を選択した 後、ブロック58に示すように、ポータブル・データ・プ ロセッサはユーザ・インタフェース環境の構成要素への アクセス防止が求められているかどうかを判断する。ア クセス防止が要求された場合、ポータブル・データ・ブ ロセッサは、ブロック60に示すように、ユーザ・イン タフェース環境の特定の構成要素へのアクセスを防止す る。続いて、ブロック62に示すように、ポータブル・ データ・プロセッサは選択されたユーザ・インタフェー ス環境をアクティブにする。一方、アクセス防止が要求 されない場合、ボータブル・データ・プロセッサは、ブ

ロック62に示すように、選択されたユーザ・インタフェース環境をアクティブにすることができる。

19

【0034】さらに、ボータブル・データ・プロセッサは、ブロック64に示すように位置感知データが入手可能であるかどうかを判断する。位置感知データが入手可能ではない場合、ブロック50に示すように、ボータブル・データ・プロセッサは地理上の位置を獲得する。このような地理上の位置の獲得は、所定の時間によって遅延するか、あるいは図2に示す工程がひとたび終了すると生ずる。位置感知データが入手可能である場合、ボーロタブル・データ・プロセッサはブロック66に示す位置感知データを得る。続いて、ボータブル・データ・プロセッサはブロック50への復帰経路によって示されるように、該ボータブル・データ・プロセッサの地理上の位置を獲得する。

【0035】ブロック51に戻る。ととで、ボータブル・データ・プロセッサの位置が変わっていないことをボータブル・データ・プロセッサの獲得された地理上の位置が示した場合、ボータブル・データ・プロセッサはブロック64に示すように位置感知データが入手可能である20かをチェックし、位置感知データが入手可能であるかどうかにもとづいて上記したステップを実行する。

【0036】図3は、ある場所でのアプリケーションの 使用量に応じて自動的にユーザ・インタフェース環境を 更新する動作を図示したものである。 図3 に示す動作を 図2に示す動作と平行あるいは同時に実行してもよく、 ブロック50から平行な経路が出るものとして理解する ことができよう。図3の動作は、ユーザ・インタフェー ス環境を地理上の位置に連関させる方法の一つである。 当業者が理解するように、本発明の技術によって恩恵が 30 もたらされる限りは、ユーザ・インタフェース環境を更 新する他の方法を用いることも可能である。ポータブル ・データ・プロセッサは、図3に示す動作を実行すると といによって特定の地理上の位置に関連したユーザ・イ ンタフェース環境を更新する。ポータブル・データ・プ ロセッサは、ブロック70亿示すように、該ポータブル・ データ・プロセッサが新しい位置に移動したかどうかを 判断する。このボータブル・データ・プロセッサが新し い位置に存在しない場合、ブロック72に示すように、 ポータブル・データ・プロセッサはアプリケーションの 40 立ち上げを待つ。続いて、ポータブル・データ・プロセ ッサは、求めた位置をチェックし、その位置が変わった かどうかを確かめる。位置の変化が認められない場合、 ブロック72に示すように、再びいかなる別のアプリケ ーションの立ち上げも待機する。

【0037】ブロック70に戻る。ボータブル・データ・プロセッサが新しい位置へ移動した場合、このボータブル・データ・プロセッサは、ブロック76に示すように、該ボータブル・データ・プロセッサの以前の位置からのアプリケーションの使用量を求める。このアプリケ 50

ーション使用量は、先の位置でのアプリケーション立ち 上げ記録を調べることによって求められる。つぎに、ポ ータブル・データ・プロセッサは、ブロック78に示す ように、特定の位置でのアプリケーションの使用にもと づいてユーザ・インタフェース環境を更新する。この更 新は、アプリケーションへのアクセスしやすさを増大ま たは減少をもたらすものであり、アプリケーションの繰 り返し使用あるいは未使用の状態が長引く結果によって 生ずるものとすることができよう。つぎに、ポータブル ・データ・プロセッサは、ブロック72に示すように、と の新しい位置でアプリケーションの立ち上げを待つ。ユ ーザ・インタフェース環境の更新では、該更新がユーザ ・インタフェース環境の更新履歴を基準にして先に述べ たようにして行われる。当業者が理解するように、ボー タブル・データ・プロセッサのわずかな移動は、ポータ ブル・データ・プロセッサの使用に応じて、ポータブル ・データ・プロセッサの位置の変化として見えてもよ く、あるいは見えなくても良い。例えば、空港という状 況のなかでは、ある空港の一つのウイングから他のウイ ングへ移動することによって、ポータブル・データ・プ ロセッサの衛星位置決め値が変化するかもしれないが、 該ボータブル・データ・プロセッサの位置は変化しな 61

【 0 0 3 8 】以下の実施形態例にもとづいて本発明を特定の応用分野に適用する例を説明する。

【0039】図4は、医療環境での使用において可能とされるユーザ・インタフェース環境の一実施形態例を示す。図4に示すユーザ・インタフェース環境は、ボータブル・データ・プロセッサのユーザに対して表示される。図4に示すように、いくつかのアイコンによってそれぞれ異なるアプリケーションおよび情報が表示されている。例えば、図4の"サブライ"と記された扉のアイコンをユーザが選択することによって、入手可能な補給品または注文中の補給品に関する現在の一覧表を見ることができる。アイコンの選択は種々の方法によって行うことができる。例えばマウス等のポインティング・デバイス、ペン・デバイス、またはスピーチ認識による音響的方法を採用することができよう。

【0040】図4に示すようなユーザ・インタフェース環境を持つボータブル・データ・プロセッサのユーザが病院内を歩き回るので、ユーザ・インタフェース環境が変化して位置感知ユーザ・インタフェースを提供する。したがって、例えば、看護婦または医師が患者の"回診"を行う場合、ユーザ・インタフェース環境は図4に示す状態から図5に示す状態に変化する。ユーザが病室に入った場合、ボータブル・データ・プロセッサは自動的にその位置を特定の部屋として検知し、ユーザ・インタフェース環境を図5に示すようなものに変える。あるいは、ユーザが部屋に入る際に部屋番号を入力し、それによってボータブル・データ・プロセッサが適当なユーザ

・インタフェース環境を選択することができるようにし てもよい。

【0041】この例では、ポータブル・データ・プロセ ッサの位置を病室として自動的に獲得すると、ポータブ ル・データ・プロセッサは図5に示すユーザ・インタフ ェースを表示する。ポータブル・データ・プロセッサが 病室に位置するので、患者に該当するアプリケーション およびデータのアイコンにアクセスしやすくなる。例え ば、図5に示すように、患者に関する情報を有するデー すると思われるアプリケーションを示すアイコン、例え ば図5の心電図(EKG)のアイコンまたはファイル用 引き出しのアイコンにユーザが利用できるようになる。 これらのアイコンによって患者のEKG履歴や患者の病 歴といったアプリケーションにアクセスする。したがっ て、ユーザ・インタフェース環境は、位置感知情報およ びアプリケーションに対してユーザがよりいっそうアク セスしやすいように変化する。同様に、先に示した貯蔵 室や緊急室のアイコンは、現在のユーザの位置にはふさ わしくないことから、ユーザ・インタフェース環境から 20 取り除かれてアクセスしにくくなる。

【0042】機密保持性を与えるユーザ・インタフェー スの一例としては、図4、5、および6のユーザ・イン タフェース環境がそのような用途を図示したものとする ことができよう。ポータブル・データ・プロセッサが病 室に位置しており、かつ図5のユーザ・インタフェース 環境が使用中である場合、他の患者の医療情報に関する プライバシーの問題から、ユーザが他の患者に関わる情 報にアクセスできないようにしてもよい。しかし、ポー タブル・データ・プロセッサがよりいっそう安全な位 置、例えば診療室に移動した場合、ユーザが図4の"回 診"クリップボードを選択した場合、図6のユーザ・イ ンタフェース環境がアクティブになる。ボータブル・デ ータ・プロセッサが安全な位置にあるため、図6のユー ザ・インタフェース環境は、図6のプル・ダウン方式の 患者メニューを用いることによってどのような患者の情 報でもアクセスすることができるようになる。したがっ て、ポータブル・データ・プロセッサは、該ポータブル ・データ・プロセッサの獲得された位置にもとづいて情 報へのアクセスが防止さたり、あるいは許容されたりす ろ.

【0043】図7、8、9、および10は本発明にもと づく位置感知ユーザ・インタフェースの別の例を示すも のである。図7、8、9、および10のユーザ・インタ フェース環境を実用的な分野に適用することができ、ポ ータブル・データ・プロセッサを持つ需要計器読み取り 人、修理人が使用することも可能である。図7に示すよ うに、ポータブル・データ・プロセッサが住宅に常時置 かれる場合、住宅に適したユーザ・インタフェース環境

ようなアイコンがアクセス可能となる。ボータブル・デ ータ・プロセッサが移動中である場合 (例えば、実用車 で移動)、図9のユーザ・インタフェース環境が利用さ れ、かつ車内での使用に適したアプリケーションおよび データにアクセス可能となり、一方で住宅用のアプリケ ーションおよびデータへのアクセス性が低くなる。図9 に示すように、移動中は地図、携帯電話、およびコンパ ス用途のユーザ・インタフェース環境アイコンに対し て、ユーザがよりいっそうアクセスしやすくなる。この タ・クリップボードが表示される。さらに、病室で使用 10 ようなユーザ・インタフェース環境では、位置が特定の ユーザ・インタフェース環境を持たない場合に図9のユ ーザ・インタフェース環境を利用するように、ユーザ・ インタフェース環境をデフォルトすることもできよう。 【0044】ポータブル・データ・プロセッサがもはや 移動しない場合、すなわち交通量または停止信号等によ って引き起とされる一時的な移動妨害を除外するために 所定の時間にわたってボータブル・データ・プロセッサ の速度が閾値以下であるかどうかを判断することによっ て、移動なしと判断された場合、ポータブル・データ・ プロセッサの獲得された位置にもとづいてユーザ・イン タフェース環境が利用される。ポータブル・データ・プ ロセッサは、該ポータブル・データ・プロセッサが住宅 に位置する場合に図7に関わる上記ユーザ・インタフェ ース環境を利用し、一方該ボータブル・データ・プロセ ッサが電柱に位置する場合に図10に示すユーザ・インタ フェース環境が利用される。さらに、位置感知データ、 例えば住宅所有者の氏名(図7参)または電柱の指示子 が獲得された位置にもとづいて入手できる。

> 【0045】図8は、ある位置においてアプリケーショ 30 ンまたはデータの使用履歴にもとづいて変更されるユー ザ・インタフェース環境の一例を示す。図8に示すよう に、図7の住宅ユーザ・インタフェース環境が変化し て、"サービス終了手順"のアイコンが加わる。このアイ コンを選択することによって、ユーザに対して顧客ユー ティリティをどのように終了させるかについての情報が 現れる。とのアイコンは、以下に述べる一連の出来事の 結果としてユーザ・インタフェース環境に取り込まれ

【0046】先に、ポータブル・データ・プロセッサが ジャック・スミス氏の住宅にある場合、ユーティリティ ・サービスはその住宅で終了する。そのような先の原因 を利用したユーザ・インタフェース環境は、図7に示し たユーザ・インタフェース環境である。そのような場 合、ユーザは"署名ポスト"アイコンを選択して終了の手 順を得る。

【0047】ジャック・スミス氏の住宅へのその後の訪 問では、終了手順の情報に対して既に要求がなされてい るので、図8のユーザ・インタフェース環境を利用す る。"サービス終了手順"のアイコンはユーザ・インタフ が利用される。したがって、ユーティリティ・メータの 50 ェース環境に取り込まれ、スミス氏の位置で終了手順情

報の使用の履歴の結果、さら<mark>にいっそうアクセス可能と</mark> なる。

23

【0048】あるいは、位置感知データとの組み合わせにおける使用履歴にもとづいて図7のユーザ・インタフェース環境が変更される。例えば、居住者が特定の期間にわたって使用料未払いであるという情報とある位置での先の使用とにもとづいて、図8の"サービス終了手順"のアイコンをよりいっそうアクセス可能なものとする。さもなければ、ある位置での先の使用にもかかわらず、居住者に請求書が届いている場合では"サービス終了手順"がよりいっそうアクセス可能なものとはならない。

【0049】以上説明した実施形態例は、当業者が理解するように、本発明の範囲の限界または境界を定めるものではなく、本発明の本質および本発明が示唆することについての可能的用途を説明するものである。それらの実施形態例は本発明が示唆することに関わる利益を得ながら数多くの異なる方法で変えることが可能である。

【0050】図面、明細書、および実施形態例では、本 発明の典型的な好ましい実施形態例が開示され、また特 定の用語が用いられている。そのような用語は一般的で 20 あり、かつ記述的な意味のみを持つもので、限定を目的 としたものではない。なお、本発明の範囲は特許請求の 範囲に記載されている。

【0051】まとめとして、本発明の構成に関して以下の事項を開示する。

(1)ボータブル・データ・プロセッサ用ユーザ・インタフェース環境を設定する方法であって、前記ボータブル・データ・プロセッサの地理上の位置を求める工程と、前記ボータブル・データ・プロセッサの前記求められた位置に対応したユーザ・インタフェース環境を選択 30する工程と、前記選択したユーザ・インタフェース環境を、前記ボータブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース環境として起動する工程とを有することを特徴とするユーザ・インタフェース環境設定方法。

(2)前記ユーザ・インタフェース環境を選択する工程は、前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかを決定する工程を前提としており、さらに、前記ユーザ・インタフェース環境を選択する工程は、移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサに対応し、かつ前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求められた位 40 置に対応したユーザインタフェース環境を選択する工程を含むことを特徴とする上記(1)に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

(3)前記ポータブル・データ・プロセッサの地理上の位置を求める工程は、前記ポータブル・データ・プロセッサの前記位置を特定するユーザ人力を受け入れる工程を含むことを特徴とする上記(1)に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

(4) 前記ポータブル・データ・プロセッサの地理上の 位置を求める工程は、前記ポータブル・データ・プロセ ッサの前記位置を、自動化位置感知システムを介して求める工程を含むことを特徴とする上記(1)に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

(5)前記ポータブル・データ・プロセッサの地理上の 位置を求める工程は、前記ポータブル・データ・プロセッサの前記位置を、広域位置感知システムを介して求め る工程を含むことを特徴とする上記(1)に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

(6)前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求め 5れた位置にもとづいた位置感知データを提供する工程 をさらに有することを特徴とする上記(1)に記載のユ ーザ・インタフェース環境設定方法。

(7) ある位置でのソフトウエア・アプリケーションの 使用履歴に基づいて、該位置とユーザ・インタフェース 環境とを対応付ける工程を、さらに有することを特徴と する上記(1) に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

(8)前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求められた位置にもとづいてユーザ・インタフェース環境の起動を防止する工程を、さらに有することを特徴とする上記(1)に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

(9)前記ユーザ・インタフェース環境を選択する工程は、前記ボータブル・データ・プロセッサの前記求められた位置に対応した前記ユーザ・インタフェース環境として、ソフトウエア・アブリケーションを選択する工程を含み、さらに前記選択したユーザ・インタフェース環境を前記ボータブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース環境として起動する工程は、前記選択されたソフトウエア・アブリケーションを立ち上げる工程を含むことを特徴とする上記(1)に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

(10) 前記ユーザ・インタフェース環境は、ソフトウ エア・アプリケーションに対応したアイコンを持つグラ フィカル・ユーザ・インタフェース環境を含み、また前 記ユーザ・インタフェース環境を選択する工程は、前記 ポータブル・データ・プロセッサの前記求められた位置 に対応した前記ユーザ・インタフェース環境として、前 記ポータブル・データ・プロセッサの前記求められた位 置に対応したアプリケーション・アイコンからなるあら かじめ選択された群を選択する工程を含み、さらに、前 記選択したユーザ・インタフェース環境を前記ポータブ ル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース環境 として起動する工程は、前記ポータブル・データ・ブロ セッサの前記求められた位置に対応したアプリケーショ ン・アイコンからなるあらかじめ選択された群を、前記 グラフィカル・ユーザ・インタフェースに取り込む工程 を含むことを特徴とする上記(1) に記載のユーザ・イ ンタフェース環境設定方法。

位置を求める工程は、前記ポータブル・データ・プロセ 50 (11) ポータブル・データ・プロセッサ用ユーザ・

インタフェース環境を設定する方法であって、前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを判断する工程と、移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサに対応したユーザ・インタフェース環境を選択する工程と、前記選択されたユーザ・インタフェース環境として起動する工程とを有するユーザ・インタフェース環境として起動する工程とを有するユーザ・インタフェース環境と定方法。

(12)前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを判断する工程は、前記ポータブル・デ 10ータ・プロセッサが移動中である場合、前記ポータブル・データ・プロセッサの位置を特定するユーザ入力を受け入れる工程を含むことを特徴とする上記(11)に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

(13) 前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを判断する工程は、自動位置感知システムを介して前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを判断する工程を含むことを特徴とする上記(11) に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

(14) 前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを判断する工程は、広域位置決めシステムを介して前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを判断する工程を含むことを特徴とする上記(11)に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

(15)移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサを基準にして位置感知データを提供する工程を、さらに有することを特徴とする上記(11)に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

(16)前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中に使用されたソフトウエア・アプリケーションの履歴を基準にして、移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサに対してユーザ・インタフェース環境を対応付ける工程をさらに有することを特徴とする上記(11)に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

(17) 移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサを基準にしてユーザ・インタフェース環境の起動を防止する工程を、さらに有することを特徴とする上記(1)に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

(18)前記ユーザ・インタフェース環境を選択する工程は、移動中のボータブル・データ・プロセッサに対応した前記ユーザ・インタフェース環境としてソフトウェア・アプリケーションを選択する工程を含み、さらに、前記選択されたユーザ・インタフェース環境を前記ボータブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース環境として起動する工程は、前記選択されたソフトウェア・アプリケーションを立ち上げる工程を含むことを特徴とする上記(11)に記載のユーザ・インタフェース環境設定方法。

(19) 前記ユーザ・インタフェース環境は、ソフトウ エア・アプリケーションに対応したアイコンを持つグラ フィカル・ユーザ・インタフェース環境を有し、また、 前記ユーザ・インタフェース環境を選択する工程は、移 動中の前記ポータブル・データ・プロセッサに対応した アプリケーション・アイコンからなるあらかじめ選択さ れた群を、前記ポータブル・データ・プロセッサに対応 した前記ユーザ・インタフェース環境として選択する工 程を含み、さらに、前記選択されたユーザ・インタフェ ース環境を前記ポータブル・データ・プロセッサのユー ザ・インタフェース環境として起動する工程は、前記グ ラフィカル・ユーザ・インタフェース環境に、移動中の 前記ポータブル・データ・プロセッサに対応し、かつ前 記選択されたアプリケーション・アイコンからなるあら かじめ選択された群を取り込む工程を含むことを特徴と する上記(11)に記載のユーザ・インタフェース環境 設定方法。

(20) データ処理システムであって、ボータブル・データ・プロセッサと、前記ボータブル・データ・プロセッサの地理上の位置を求める手段と、前記ボータブル・データ・プロセッサの前記求められた地理上の位置に対応したユーザ・インタフェース環境を、前記ボータブル・データ・プロセッサの前記ユーザ・インタフェース環境として起動する手段とを備えたことを特徴とするデータ処理システム。

(21)前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを判断する手段をさらに有し、また、前記ユーザ・インタフェースを選択する手段は、前記ポー30 タブル・データ・プロセッサの前記求められた位置に対応し、かつ前記移動中のポータブル・データ・プロセッサに対応したユーザ・インタフェース環境を選択する手段を含むことを特徴とする上記(20)に記載のデータ処理システム。

(22)前記ポータブル・データ・プロセッサの地理上の位置を求める手段は、前記ポータブル・データ・プロセッサの前記位置を特定するユーザ入力を受ける手段を含むことを特徴とする上記(20)に記載のデータ処理システム。

(23) 前記ポータブル・データ・プロセッサの地理上の位置を求める手段は、前記ポータブル・データ・プロセッサの前記位置を自動位置決めシステムを介して求める手段を含むことを特徴とする上記(20) に記載のデータ処理システム。

(24)前記ポータブル・データ・プロセッサの地理上の位置を求める手段は、前記ポータブル・データ・プロセッサの前記位置を広域位置決めシステムを介して求める手段を含むことを特徴とする上記(20)に記載のデータ処理システム。

50 (25)前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求

められた位置を基準とした位置感知データを提供する手段をさらに有することを特徴とする上記(20)に記載のデータ処理システム。

(26) ある位置でのソフトウエア・アプリケーションの使用履歴を基準として、その位置とユーザ・インタフェース環境を対応付けることを特徴とする上記(20) に記載のデータ処理システム。

(27)前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求められた位置を基準としたユーザ・インタフェース環境の起動を防止する手段をさらに有することを特徴とする 10 上記(20)に記載のデータ処理システム。

(28)前記ユーザ・インタフェースを選択する手段は、前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求められた位置に対応した前記ユーザ・インタフェース環境としてソフトウエア・アプリケーションを選択する手段を持ち、さらに、前記選択されたユーザ・インタフェース環境を、前記ポータブル・データ・プロセッサの前記ユーザ・インタフェース環境として起動する手段は、前記選択されたソフトウエア・アプリケーションを立ち上げる手段を持つことを特徴とする上記(20)に記載のデ 20 ータ処理システム。

(29)前記ユーザ・インタフェース環境は、ソフトウ エア・アプリケーションに対応したアイコンを持つグラ フィカル・ユーザ・インタフェース環境を有し、また、 前記ユーザ・インタフェースを選択する手段は、移動中 の前記ポータブル・データ・プロセッサに対応したアプ リケーション・アイコンからなるあらかじめ選択された 群を、前記ポータブル・データ・プロセッサに対応した 前記ユーザ・インタフェース環境として選択する工程を 含み、さらに、前記選択されたユーザ・インタフェース 30 環境を前記ポータブル・データ・プロセッサのユーザ・ インタフェース環境として起動する工程は、前記グラフ ィカル・ユーザ・インタフェース環境に、移動中の前記 ポータブル・データ・プロセッサに対応し、かつ前記選 択されたアプリケーション・アイコンからなるあらかじ め選択された群を取り込む工程を含むことを特徴とする 上記(20) に記載のデータ処理システム。

(30) データ処理システムであって、ポータブル・データ・プロセッサと、前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを判断する手段と、移動中 40 の前記ポータブル・データ・プロセッサに対応したユーザ・インタフェース環境を選択する手段と、前記選択されたユーザ・インタフェース環境を前記ポータブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース環境として起動する手段とを有するデータ処理システム。

(31)前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを判断する手段は、前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを特定するユーザ入力を受け入れる手段を含むことを特徴とする上記(30)に記載のデータ処理システム。

(32) 前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中 であるかどうかを判断する手段は、自動位置感知システムを介して前記ポータブル・データ・プロセッサが移動 中であるかどうかを判断する手段を含むことを特徴とす る上記(30) に記載のデータ処理システム。

(33)前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを判断する手段は、広域位置決めシステムを介して前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかどうかを判断する手段を含むことを特徴とする上記(30)に記載のデータ処理システム。

(34)移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサを基準にして位置感知データを提供する手段を、さらに有することを特徴とする上記(30)に記載のデータ処理システム。

(35)前記ポータブル・データ・プロセッサの移動中 におけるソフトウエア・アプリケーションの使用履歴を 基準にして、移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサに対してユーザ・インタフェース環境を対応付ける 手段を、さらに有することを特徴とする上記(30)に 記載のデータ処理方法。

(36) 移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサを基準にしてユーザ・インタフェース環境の起動を防止する手段を、さらに有することを特徴とする上記(30) に記載のデータ処理システム。

(37)前記ユーザ・インタフェース環境を選択する手段は、移動中のボータブル・データ・プロセッサに対応した前記ユーザ・インタフェース環境としてソフトウエア・アプリケーションを選択する手段を含み、さらに、前記選択されたユーザ・インタフェース環境を前記ボータブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース環境として起動する手段は、前記選択されたソフトウエア・アプリケーションを立ち上げる手段を含むことを特徴とする上記(30)に記載のデータ処理システム。

(38) 前記ユーザ・インタフェース環境は、ソフトウ エア・アプリケーションに対応したアイコンを持つグラ フィカル・ユーザ・インタフェース環境を有し、また、 前記ユーザ・インタフェース環境を選択する手段は、移 動中の前記ポータブル・データ・プロセッサに対応した アプリケーション・アイコンからなるあらかじめ選択さ れた群を、前記ポータブル・データ・プロセッサに対応 した前記ユーザ・インタフェース環境として選択する手 段を含み、さらに、前記選択されたユーザ・インタフェ ース環境を前記ポータブル・データ・プロセッサのユー ザ・インタフェース環境として起動する手段は、前記グ ラフィカル・ユーザ・インタフェース環境に、移動中の 前記ポータブル・データ・プロセッサに対応し、かつ前 記選択されたアプリケーション・アイコンからなるあら かじめ選択された群を取り込む手段を備えるを特徴とす る上記(30)に記載のデータ処理システム。

50 (39) ポータブル・データ・プロセッサ用ユーザ・イ

ンタフェースを提供するコンピュータ・プログラム製品 であって、コンピュータ読み取り可能プログラム・コー ド手段が具現化されるコンピュータ読み取り可能記憶媒 体を含み、かつ、該コンピュータ読み取り可能プログラ ム・コード手段は、前記ポータブル・データ・プロセッ サの地理上の位置を求めるコンピュータ命令手段と、前 記ボータブル・データ・プロセッサの前記求められた位 置に対応したユーザ・インタフェース環境を選択するコ ンピュータ命令手段と、前記選択されたユーザ・インタ フェース環境を前記ポータブル・コンピュータの前記ユ 10 ーザ・インタフェースとして起動するコンピュータ命令 手段とを有することを特徴とするコンピュータ・プログ ラム製品。

29

(40) 前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中 であるかどうかを決定するコンピュータ命令手段をさら に備え、また、前記ユーザ・インタフェースを選択する コンピュータ命令手段は、前記ポータブル・データ・ブ ロセッサの前記求められた位置に対応し、かつ前記移動 中のボータブル・データ・プロセッサに対応したユーザ ・インタフェース環境を選択するコンピュータ命令手段 20 を含むことを特徴とする上記(39)に記載のコンピュ ータ・プログラム製品。

(41) 前記ポータブル・データ・プロセッサの地理上 の位置を求めるコンピュータ命令手段は、前記ポータブ ル・データ・プロセッサの前記位置を特定するユーザ人 力を受けるコンピュータ命令手段を含むことを特徴とす る上記(39)に記載のコンピュータ・プログラム製 品.

(42) 前記ポータブル・データ・プロセッサの地理上 の位置を求めるコンピュータ命令手段は、前記ポータブ 30 ル・データ・プロセッサの前記位置を自動位置決めシス テムを介して求めるコンピュータ命令手段を含むことを 特徴とする上記(39)に記載のコンピュータ・プログ ラム製品。

(43) 前記ポータブル・データ・プロセッサの地理上 の位置を求めるコンピュータ命令手段は、前記ポータブ ル・データ・プロセッサの前記位置を広域位置決めシス テムを介して求めるコンピュータ命令手段を含むことを 特徴とする上記(39)に記載のコンピュータ・プログ ラム製品。

(44) 前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求 められた位置を基準とした文脈感知データを提供するコ ンピュータ命令手段をさらに有することを特徴とする上 記(39)に記載のコンピュータ・プログラム製品。

(45) ある位置でのソフトウエア・アプリケーション の使用履歴を基準として、その位置とユーザ・インタフ ェース環境を対応させるためのコンピュータ命令手段 を、さらに有するととを特徴とする上記(39)に記載 のコンピュータ・プログラム製品。

められた位置を基準としたユーザ・インタフェース環境 の起動を防止するコンピュータ命令手段をさらに有する ことを特徴とする上記(39)に記載のコンピュータ・ プログラム製品。

(47) 前記ユーザ・インタフェースを選択するコンピ ユータ命令手段は、前記ポータブル・データ・プロセッ サの前記求められた位置に対応した前記ユーザ・インタ フェース環境としてソフトウエア・アプリケーションを 選択するコンピュータ命令手段を持ち、さらに、前記選 択されたユーザ・インタフェース環境を、前記ポータブ ル・データ・プロセッサの前記ユーザ・インタフェース 環境として起動するコンピュータ命令手段は、前記選択 されたソフトウエア・アプリケーションを立ち上げるコ ンピュータ命令手段を持つことを特徴とする上記(3 9) に記載のコンピュータ・プログラム製品。

(48) 前記ユーザ・インタフェース環境は、ソフトウ エア・アプリケーションに対応したアイコンを持つグラ フィカル・ユーザ・インタフェース環境を有し、また、 前記ユーザ・インタフェースを選択するコンピュータ命 令手段は、移動中の前記ポータブル・データ・プロセッ サに対応したアプリケーション・アイコンからなるあら かじめ選択された群を、前記ポータブル・データ・プロ セッサに対応した前記ユーザ・インタフェース環境とし て選択するコンピュータ命令手段を含み、さらに、前記 選択されたユーザ・インタフェース環境を前記ポータブ ル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース環境 として起動するコンピュータ命令手段は、前記グラフィ カル・ユーザ・インタフェース環境に、移動中の前記ポ ータブル・データ・プロセッサに対応し、かつ前記選択 されたアプリケーション・アイコンからなるあらかじめ 選択された群を取り込むコンピュータ命令手段を含むと とを特徴とする上記(39)に記載のコンピュータ・ブ ログラム製品。

(49) ポータブル・データ・プロセッサ用ユーザ・イ ンタフェースを提供するコンピュータ・プログラム製品 であって、コンピュータ読み取り可能プログラム・コー ド手段が具現化されるコンピュータ読み取り可能記憶媒 体を含み、かつ、該コンピュータ読み取り可能プログラ ム・コード手段は、前記ポータブル・データ・プロセッ 40 サが移動中であるかどうかを判断するコンピュータ命令 手段と、移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサ に対応したユーザ・インタフェース環境を選択するコン ピュータ命令手段と、前記選択されたユーザ・インタフ ェース環境を前記ボータブル・データ・プロセッサのユ ーザ・インタフェース環境として起動するコンピュータ 命令手段とを備えることを特徴とするコンピュータ・プ ログラム製品。

(50) 前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中 であるかどうかを判断するコンピュータ命令手段は、前 (46)前記ポータブル・データ・プロセッサの前記求 50 記ポータブル・データ・プロセッサが移動中であるかど

うかを特定するユーザ入力を受け入れるコンピュータ命 令手段を含むことを特徴とする上記(49)に記載のコ ンピュータ・プログラム製品。

(51) 前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中 であるかどうかを判断するコンピュータ命令手段は、自 動位置感知システムを介して前記ポータブル・データ・ プロセッサが移動中であるかどうかを判断するコンピュ ータ命令手段を含むととを特徴とする上記(49)に記 載のコンピュータ・プログラム製品。

(52) 前記ポータブル・データ・プロセッサが移動中 10 であるかどうかを判断するコンピュータ命令手段は、広 域位置決めシステムを介して前記ポータブル・データ・ プロセッサが移動中であるかどうかを判断するコンピュ ータ命令手段を含むことを特徴とする上記(49)に記 載のコンピュータ・プログラム製品。

(53)移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサ を基準にして位置感知データを提供するコンピュータ命 令手段を、さらに有するととを特徴とする上記(49) に記載のコンピュータ・プログラム製品。

(54) 前記ポータブル・データ・プロセッサの移動中 20 におけるソフトウエア・アプリケーションの使用履歴を 基準にして、移動中の前記ポータブル・データ・プロセ ッサに対してユーザ・インタフェース環境を対応付ける コンピュータ命令手段を、さらに有することを特徴とす る上記(49) に記載のコンピュータ・プログラム製 8

(55)移動中の前記ポータブル・データ・プロセッサ を基準にしてユーザ・インタフェース環境の起動を防止 するコンピュータ命令手段を、さらに有することを特徴 とする上記(49) に記載のコンピュータ・プログラム 30 製品。

(56)前記ユーザ・インタフェース環境を選択するコ ンピュータ命令手段は、移動中のポータブル・データ・ プロセッサに対応した前記ユーザ・インタフェース環境 としてソフトウエア・アプリケーションを選択するコン ピュータ命令手段を含み、さらに、前記選択されたユー ザ・インタフェース環境を前記ポータブル・データ・ブ ロセッサのユーザ・インタフェース環境として起動する コンピュータ命令手段は、前記選択されたソフトウェア ・アプリケーションを立ち上げるコンピュータ命令手段 40 を含むことを特徴とする上記(49)に記載のコンピュ ータ・プログラム製品。

(57)前記ユーザ・インタフェース環境は、ソフトウ エア・アプリケーションに対応したアイコンを持つグラ フィカル・ユーザ・インタフェース環境を有し、また、 前記ユーザ・インタフェース環境を選択するコンピュー タ命令手段は、移動中の前記ポータブル・データ・プロ セッサに対応したアプリケーション・アイコンからなる

あらかじめ選択された群を、前記ボータブル・データ・ プロセッサに対応した前記ユーザ・インタフェース環境 として選択するコンピュータ命令手段を含み、さらに、 前記選択されたユーザ・インタフェース環境を前記ポー タブル・データ・プロセッサのユーザ・インタフェース 環境として起動するコンピュータ命令手段は、前記グラ フィカル・ユーザ・インタフェース環境に、移動中の前 記ポータブル・データ・プロセッサに対応し、かつ前記 選択されたアプリケーション・アイコンからなるあらか じめ選択された群を取り込むコンピュータ命令手段を含 むことを特徴とする上記(49)に記載のコンピュータ

## ・プログラム製品。 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明が適用されたシステムの概略的構成を示 す模式図である。

【図2】本発明が適用されたシステムの一実施形態例を 説明するためのフローチャートである。

【図3】本発明が適用されたシステムおける履歴更新を 説明するためのフローチャートである。

【図4】本発明にとづき、かつ医療環境で適用される第 1のユーザ・インタフェースの画像を示す模式図であ

【図5】本発明にとづき、かつ医療環境で適用されるユ ーザ・インタフェースの変形例の画像を示す模式図であ

【図6】本発明にとづき、かつ医療環境で適用されるユ ーザ・インタフェースの変形例の画像を示す模式図であ る。

【図7】本発明にとづき、かつ実用環境で適用される第 1のユーザ・インタフェースの画像を示す模式図であ る。

【図8】本発明にとづき、かつ実用環境で適用されるユ ーザ・インタフェース変形例の画像を示す模式図であ

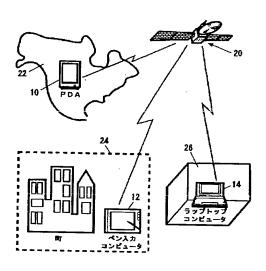
【図9】本発明にとづき、かつ実用環境で適用されるユ ーザ・インタフェースの別の変形例の画像を示す模式図

【図10】本発明にとづき、かつ実用環境で適用される ユーザ・インタフェースの第2の別の変形例の画像を示 す模式図である。

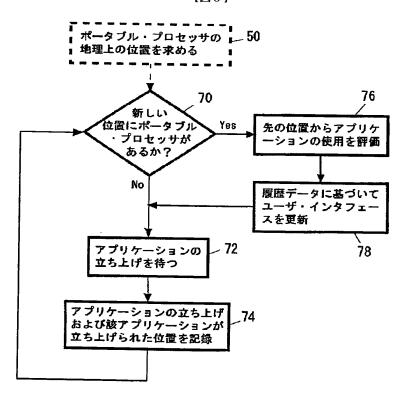
#### 【符号の説明】

- 10 PDA
- 12 ペン入力型コンピュータ
- 14 ラップトップ型コンピュータ
- 20 衛星(衛星位置決めシステム)
- 22 地理上の位置(ノース・キャロライナ州)
- 26 部屋

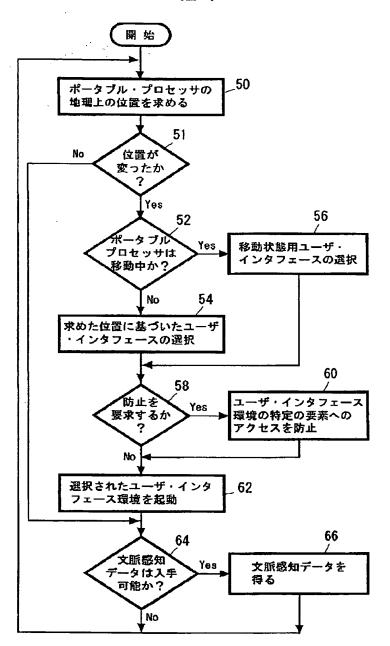
【図1】



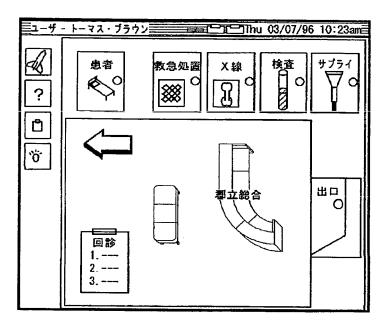
【図3】



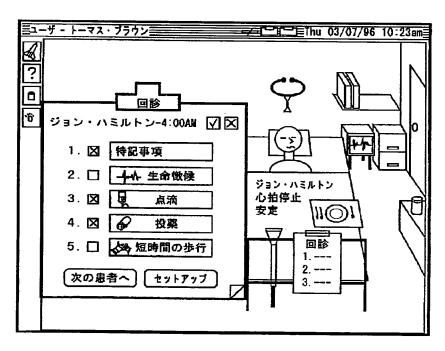
【図2】



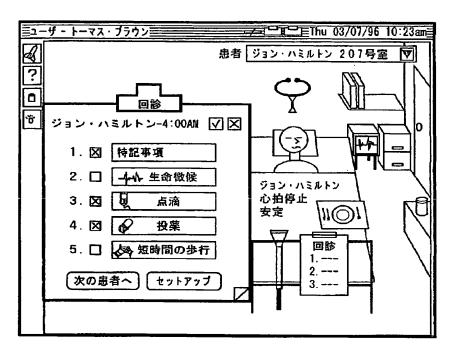
【図4】



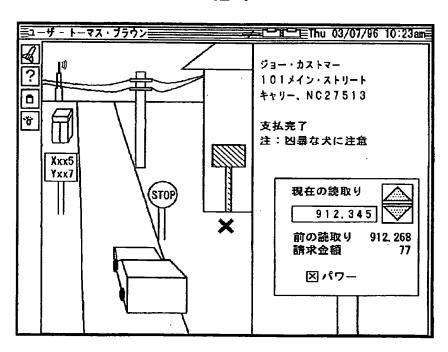
【図5】



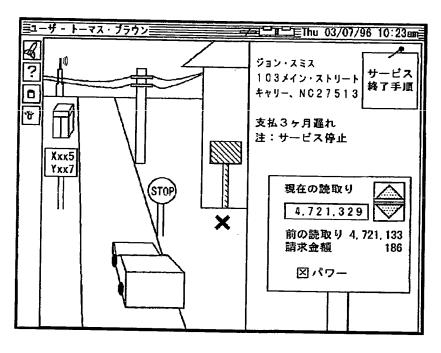
【図6】



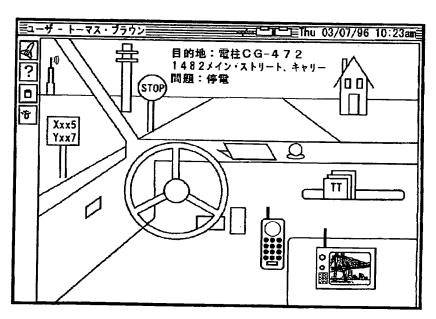
【図7】



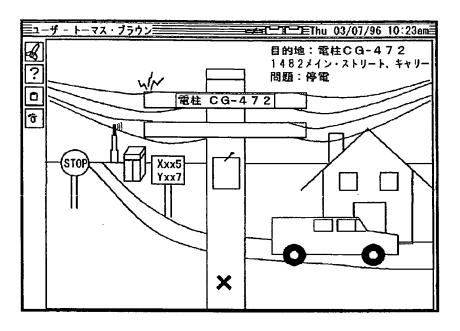
[図8]



【図9】



[図10]



## フロントページの続き

(72)発明者 デビット・ブルス・レクション アメリカ合衆国27612、 ノースカロライ ナ州ラレイ ルッキング グラス コート 8008

(72)発明者 マーク・エドワード・モランダー アメリカ合衆国27513、 ノースカロライ ナ州カリイ ニュー レイル ドライブ 301